

WIRTUALNE SPOTKANIE CREW DRAGONA Z ISS. DARMOWY SYMULATOR OD SPACEX

Wszystkich oczekujących na załogowy debiut statku Crew Dragon i jego wyprawę na Międzynarodową Stację Kosmiczną z pewnością zainteresuje mały "prezent", jaki przygotował dla nich SpaceX. Firma udostępniła ciekawy symulator, za którego sprawą można już teraz przekonać się, jak bardzo skomplikowanym (lub nie) zadaniem jest prawidłowe podejście i ręczne przycumowanie do ISS - wirtualnym statkiem kosmicznym spółki Elona Muska.

SpaceX oddał w ręce internetowych "astronautów" ciekawy, przeglądarkowy (co nie znaczy trywialny) symulator sterowania załogowym statkiem orbitalnym zmierzającym na spotkanie z Międzynarodową Stacją Kosmiczną. Po starcie aplikacji oczom użytkownika ukazuje się okazały kadłub ISS, widziany z perspektywy nadlatującego Crew Dragona. Zadaniem wirtualnego dowódcy misji jest oczywiście bezpieczne doprowadzenie do połączenia statku kosmicznego z ISS.

Odwzorowana sytuacja zakłada wariant, w którym automatyczny system dokowania jest wyłączony i załoga podejmuje próbę przybicia do pokładu stacji z wykorzystaniem sterowania ręcznego. To natomiast może stanowić już pewne wyzwanie, szczególnie dla niedoświadczonego pilota. W obsłudze systemu ma pomóc jednak wiernie odwzorowany interfejs - bardzo podobny do tego, jakim faktycznie dysponować będą astronauta NASA na pokładzie prawdziwego Crew Dragona.

W symulatorze do dyspozycji użytkownika oddane są dwa zestawy przycisków kontrolnych, umożliwiające ustawienie maszyny pod odpowiednim kątem, jej rotację wokół własnej osi oraz kontrolę prędkości względem ISS. Niezmiernie ważna jest precyzja i cierpliwość, gdyż przesadne wychylenie któregokolwiek z kontrolerów niechybnie wprowadza kapsułę na kurs, z którego trudno ją w krótkim czasie wyprowadzić. Tym bardziej, że pomniejsze zlekceważone błędy na początkowym etapie procedury zwykle przeradzają się w poważne odchylenie od zamierzonego toru lotu, gdy stacja jest już "tuż-tuż".

Simulator of Crew Dragon docking with [@space_station](#) → <https://t.co/vVqjfnbuNC>
pic.twitter.com/ZH3bkT0DhM

— SpaceX (@SpaceX) [May 12, 2020](#)

Pilot ma tymczasem bardzo mały margines błędu - zarówno pod względem odchylenia w położeniu, jak i rotacji oraz dozwolonej prędkości zbliżania się. Nic dziwnego jednak - mowa tutaj o operacji o najwyższym stopniu ryzyka w wypadku niepowodzenia.

Prawdziwy załogowy lot Crew Dragona na ISS, do którego ma dojść już 27 maja (start nastąpi z

Centrum Kosmicznego im. J. F. Kennedy'ego na przylądku Canaveral - o 22:32 czasu polskiego, CEST), z założenia ma skorzystać z automatycznego systemu cumowania. Niemniej jednak, astronauci będą odpowiednio przygotowani do tego, by w razie komplikacji przejść na sterowanie ręczne.

Swoich sił w symulatorze proponowanym przez SpaceX można spróbować [tutaj](#).

Czytaj też: [Zapełnić stację kosmiczną... turystami. SpaceX powiezie załogę Axiom Space](#)